



REGIONE
LAZIO



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DELLA
Tuscia

***Sicurezza...in gioco:
la APP informativa ed educativa per
la sicurezza stradale***

Roma, Sala del Tirreno della Regione Lazio, 21.05.2018



Giuseppe Calabrò
Stefano Mastrostefano

- **Progettazione** di una **APP/gioco** sui temi della Sicurezza Stradale
- **Realizzazione** della APP in ambiente **Android Studio** e **iOS**
- **Prospettive**

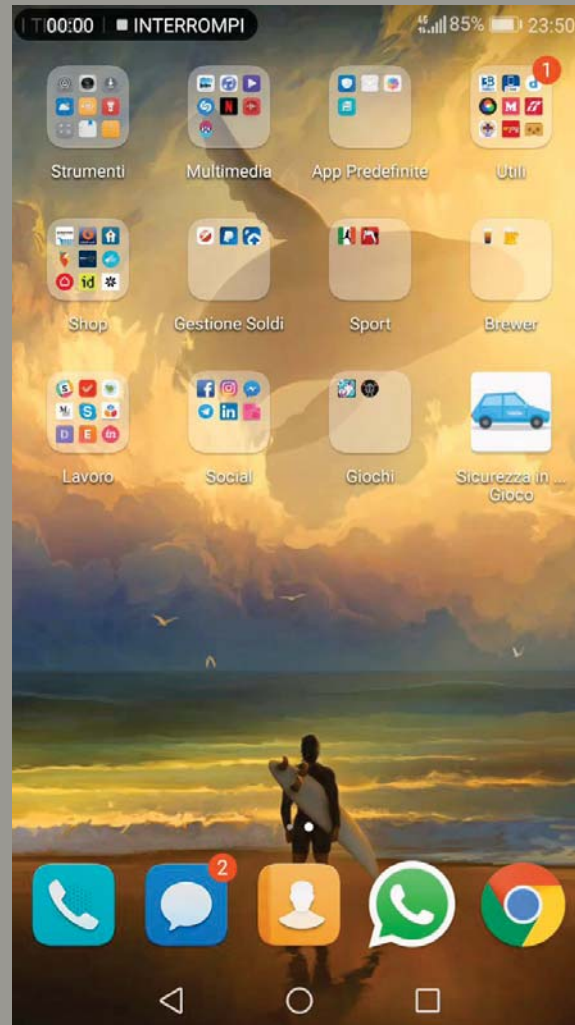
- Attività di ricerca/sviluppo tecnologico: realizzazione di un APP/gioco sui temi della Sicurezza Stradale secondo una logica informativa ed educativa utilizzando i risultati dell'indagine precedentemente esposta
- Attività di studio: raccolta e analisi dati attraverso tecniche tipicamente utilizzate nel campo dei big data

Linee guida e obiettivi



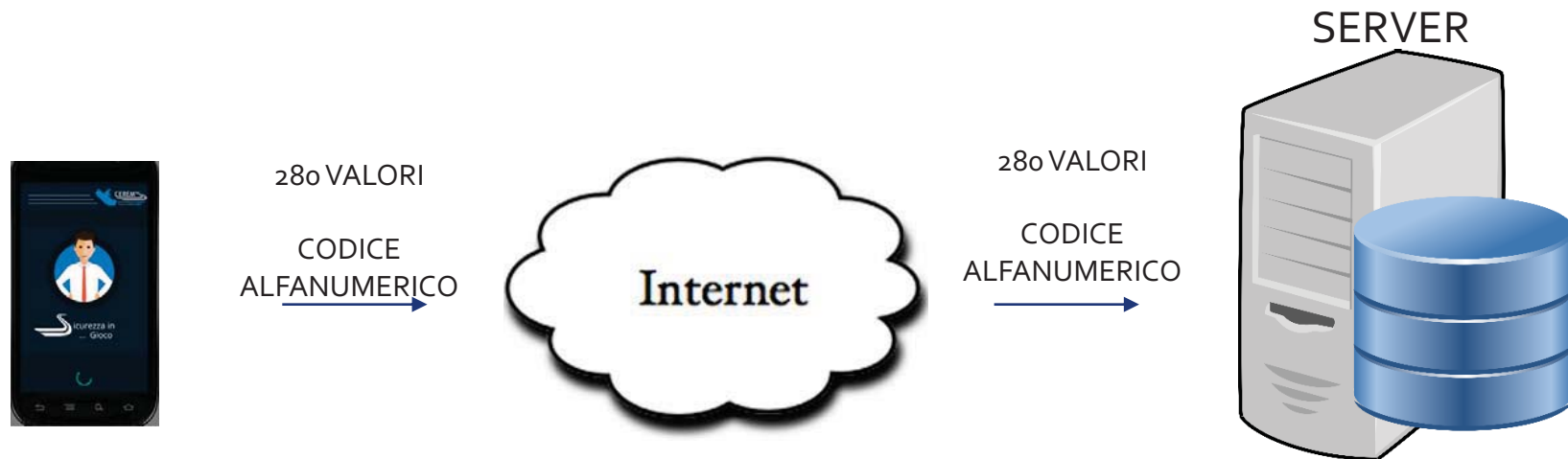
- Strade del Lazio gestite da Astral → livelli (e domande) da superare nella logica del tradizionale 'gioco dell'oca'
- **Risultati dell'indagine precedente alla base della definizione delle domande**
 - ✓ quesiti sulla **sicurezza stradale** (nuovo codice della strada)
 - ✓ condizioni di guida, condizioni metereologiche, condizioni rete stradale, traffico
 - ✓ ...
- **App** fruibile su più piattaforme (Android, iOS, Windows), collegata al nuovo impianto web del CEREMSS

Giochiamo...



Sicurezza...in gioco: Client-Server

A FINE DEL GIOCO SARANNO TRASMESSI 280 VALORI + IL CODICE ALFANUMERICO



- Una domanda → 4 risposte, ad ogni risposta → un valore il quale rappresenta il conteggio di quante volte è stata scelta tale risposta.

- Progettazione e **implementazione della base (SQL)** di dati e del sistema di caricamento dei dati
- **Analisi statistica** al fine di identificare le domande con più errori, le tematiche delle domande che portano a più errori, la correlazione fra errori e dati socio-demografici dell'utente

- Sviluppo di una versione adatta per i bambini
- Attività di promozione, attraverso seminari e diffusione via emails, presso le scuole della Regione Lazio

Back-up slides

Definizione delle domande



- Domande a risposta chiusa con quattro alternative di cui una sola esatta
- La risposta esatta concede di procedere, le altre possono avere conseguenze in ordine alla loro gravità (rimanere fermo, arretrare), ad ognuna viene comunque un punteggio [da -2 a +1]
- Domande estratte dalla **ricerca qualitativa relativa all'indagine precedentemente esposta**

1. Quando è possibile usare il cellulare alla guida?		
a) Si rispondere alle chiamate in arrivo ma non comporre i numeri o mandare messaggi	Errore! Viva voce o auricolari obbligatori. Telefonare distrae, meglio evitare	Arretra di uno step
b) Mai	Inesatto! Viva voce o auricolari sono consentiti. Però telefonare distrae: meglio sempre evitare.	Rimane fermo
c) Solo con viva voce o auricolari, ma con cautela perché distrae dalla guida	Giusto! Viva voce o auricolari sono consentiti. Però telefonare distrae: meglio sempre evitare.	Procede di uno step
a) Solo con viva voce o auricolari	Inesatto! Viva voce o auricolari sono consentiti. Però telefonare distrae: meglio sempre evitare.	Rimane fermo

Ambiente di sviluppo: Android e iOS



Ambiente di sviluppo



Xcode



Linguaggio di programmazione

